






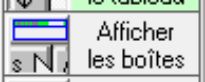




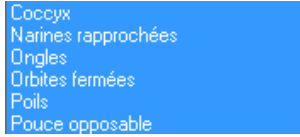

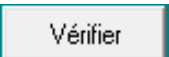
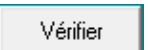


CRÉER UNE CLASSIFICATION EMBOÎTÉE AVEC PHYLOGÈNE - LA PLACE DE L'ESPÈCE HUMAINE -

Sur votre tablette, lancer le logiciel "PHYLOGÈNE".

- 1 En bas de l'écran, dans la barre "Sélectionner une collection", ouvrir le volet déroulant et sélectionner "Primates Collège". Puis cliquer sur .
- 2 Cliquer sur l'outil **Matrice**  puis sélectionner les caractères suivants : 
 - Coccyx
 - Narines rapprochées
 - Ongles
 - Orbites fermées
 - Poils
 - Pouce opposable
- 3 Cliquer ensuite sur les animaux à étudier (voir votre fiche activité).
- 4 Remplir le tableau en déterminant, pour chaque animal, quel(s) caractère(s) il possède. Pour ce faire, **cliquer sur chaque case** du tableau et s'aider des photos qui apparaissent en bas à droite de l'écran. Le bouton  en bas de l'écran peut vous aider à obtenir plus d'informations sur chaque caractère.
- 5 Une fois le tableau rempli, cliquer sur  Si le tableau comporte des erreurs, les cases concernées seront entourées de rouge. Corriger les réponses puis cliquer sur , jusqu'à ce que le tableau soit correct.
- 6 Choisir l'outil **Établir des parentés**  puis cliquer sur l'icône **Afficher les boîtes**  en bas à gauche de l'écran.
- 7 Cliquer sur chaque caractère du tableau pour le faire apparaître dans la classification emboîtée.

CRÉER UNE CLASSIFICATION EMBOÎTÉE AVEC PHYLOGÈNE - LA PLACE DE L'ESPÈCE HUMAINE -

Sur votre tablette, lancer le logiciel "PHYLOGÈNE".

- 1 En bas de l'écran, dans la barre "Sélectionner une collection", ouvrir le volet déroulant et sélectionner "Primates Collège". Puis cliquer sur .
- 2 Cliquer sur l'outil **Matrice**  puis sélectionner les caractères suivants : 
 - Coccyx
 - Narines rapprochées
 - Ongles
 - Orbites fermées
 - Poils
 - Pouce opposable
- 3 Cliquer ensuite sur les animaux à étudier (voir votre fiche activité).
- 4 Remplir le tableau en déterminant, pour chaque animal, quel(s) caractère(s) il possède. Pour ce faire, **cliquer sur chaque case** du tableau et s'aider des photos qui apparaissent en bas à droite de l'écran. Le bouton  en bas de l'écran peut vous aider à obtenir plus d'informations sur chaque caractère.
- 5 Une fois le tableau rempli, cliquer sur  Si le tableau comporte des erreurs, les cases concernées seront entourées de rouge. Corriger les réponses puis cliquer sur , jusqu'à ce que le tableau soit correct.
- 6 Choisir l'outil **Établir des parentés**  puis cliquer sur l'icône **Afficher les boîtes**  en bas à gauche de l'écran.
- 7 Cliquer sur chaque caractère du tableau pour le faire apparaître dans la classification emboîtée.