
 Représenter des données sous différentes formes (ensemble emboîté)
Lire et exploiter des données

 **Attribut** = particularité, caractère visible d'un être vivant (plumes, poils, os...)
 **Clé de détermination** = outil servant à identifier des êtres vivants à partir d'attributs

Pour mieux comprendre, prenons l'exemple du sapin, du pin, du mélèze et de l'épicéa.
(clé de détermination **page 12** du livret "aide mémoire")

 Nous allons maintenant classer les animaux rencontrés lors de la sortie dans la cour.

 **Complète** le tableau ci-dessous (une croix = présence de l'attribut) :

Attributs Êtres vivants	Cellules	Yeux / Bouche	Squelette interne (os)	Squelette externe	6 pattes et 2 antennes	4 membres	P o i l s	P l u m e s
Homme								
Vache								
Fourmi								
Criquet								
Buse ou mésange								

Tableau 1 :

 **Colorie** chaque case où il y a des yeux/bouche en **rouge**, un squelette interne en **bleu**, un squelette externe en **vert**, 6 pattes en **gris**, 4 membres en **jaune**.

2

Sur une feuille de brouillon, **construire** une classification emboîtée (modèle au tableau), puis la refaire ci-dessous au propre.



Bien respecter le code couleur du tableau 1 !

Graphique 1 : classification emboîtée des êtres vivants de la cour.



Parmi les êtres vivants, quel est le plus proche parent et le parent le plus éloigné de la vache ? Utilise la définition de lien de parenté pour répondre.

Lien de parenté :
partage
d'attributs entre
deux individus

